



ANMELDEFORMULAR

Ich möchte mein unten genanntes Unternehmen für die Lauterbach App des Stadtmarketing Lauterbach e.V., Marktplatz 1, 36341 Lauterbach anmelden und wie nachstehend beschrieben in der App dargestellt werden. Mit der App erhalte ich die Möglichkeit am mobilen Marketing und der Interaktion mit den Bürgerinnen und Bürgern aus Lauterbach und Umgebung teilzunehmen. Zusätzlich wird mein Unternehmen auch auf der Internetseite des Stadtmarketing Lauterbach e.V. mit aufgenommen.

Paket	Leistungsbeschreibung	Mitglied Preis p. A.	Nicht Mitglied	Vereine
Mini	Basisauftritt in der App mit: Logo & Bild, Kurzbeschreibung, Öffnungszeiten, Kontaktdaten. Zusätzlich Standardeintrag auf der Internetseite.	<input type="radio"/> 190 €	<input type="radio"/> 290 €	<input type="radio"/> 0 €
Standard	Wie Mini, zusätzlich: Bildergalerie (bis zu 8 Bilder möglich, auch dynamisch) Gutscheine & Gewinnspiele, Link zum Onlineshop, zur Speisekarte etc. Zusätzlich Eintrag auf der Internetseite mit erweiterten Möglichkeiten.	<input type="radio"/> 370 €	<input type="radio"/> 490 €	<input type="radio"/> 0 €
Premium	Wie Standard, zusätzlich: Ihre aktuellen News und Angebote in der App (autom. Integration z. B. über Facebook), Ihre Veranstaltungen im Eventkalender der App (autom. Integration z. B. über Facebook, Google Kalender, etc.), Crossmediales Angebot des Lauterbacher Anzeigers.	<input type="radio"/> 450 €	<input type="radio"/> 590 €	<input type="radio"/> 80 €
Partner	Wie Premium, zusätzlich: Ihre Partnerkachel in einer Galerie mit max. 10 weiteren Partnern auf der Startseite bzw. unter Ihrer Rubrik, Individuelle Inhalte der Kachel in Absprache (z. B. Anbindung an RSS-Feed, Facebook Titelbild, News, Angebote etc.), Zusätzliche Funktionen/Leistungen nach Absprache, (ggf. mit Implementierungsaufwand verbunden) z. B. Hinterlegung Blätterprospekt/Magazin, Einbindung mobiler Services wie Buchungsformular, Beiratfunktion“ Lauterbach App	<input type="radio"/> 1. Jahr 2500 € ab 2. Jahr 1500 €	<input type="radio"/> 1. Jahr 2750 € ab 2. Jahr 1750 €	–

Firma/Name

Art des Unternehmens Gastronomie Hotellerie Einzelhandel Dienstleister
 Handwerk Vereine Sonstige Kleinunternehmer Paket Mini (Mitglied, 40 €/sonst 80 €)

Straße

PLZ/Ort

Umsatzsteuer-Nr. (falls zur Hand)

Ansprechpartner + Telefon

E-Mail-Adresse

Zur Darstellung des Unternehmens können alle Inhalte meiner Webseiten und/oder Facebook verwendet werden. **Die Inhalte, insbesondere die Bilder, sind frei von Rechten Dritter.** Bitte folgende Seiten verwenden:

Webseite(n)

Facebook-Seite(n)

Ich stelle Texte und Bilder für mein Unternehmen per E-Mail (lauterbach@distama.de) zur Verfügung.

Zahlungsweise jährlich per SEPA Lastschrift, im Voraus

.....
Kontoinhaber

.....
Bank

.....
IBAN

Ich ermächtige den Zahlungsempfänger, Zahlungen von meinem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich weise ich mein Kreditinstitut an, die von auf mein Konto gezogenen Lastschriften einzulösen. Hinweis: Ich kann innerhalb von acht Wochen, beginnend mit dem Belastungsdatum, die Erstattung des belasteten Betrages verlangen. Es gelten dabei die mit meinem Kreditinstitut vereinbarten Bedingungen.

Ich bin damit einverstanden, dass die DISTAMA GmbH mir regelmäßig Informationen zu aktuellen Zahlen und Neuerungen rund um die Lauterbach App per E-Mail zusendet.

Dieses Anmeldeformular bitte abgeben oder einsenden an: Stadtmarketing Lauterbach e.V., Tourist-Center Stadtmühle, Marktplatz 1, 36341 Lauterbach, Fax: 06641 184-212, E-Mail: stadtmktmarketing@lauterbach-hessen.de

Vertragspartner ist die DISTAMA GmbH, Zu den Mühlen 19, 35390 Gießen. Alle Preise in € + MwSt.

Die Vertragslaufzeit beginnt mit Eintragung in die App, läuft über mind. 24 Monate und wird jährlich abgerechnet. Nach Ende der ursprünglichen Laufzeit bleibt der Vertrag zu den abgeschlossenen Konditionen bestehen und kann jederzeit mit 3-monatiger Kündigungsfrist zum Monatsende gekündigt werden. Die Kündigung erfolgt schriftlich, per E-Mail (lauterbach@distama.de) oder an die Postadresse des Vertragspartners.

.....
Ort, Datum

.....
Unterschrift